



GDLSの操作方法 ～家庭学習の取り組み方～

～はじめに～ GDLSの推奨環境

GDLSは以下の機器および環境下でご使用ください

・パソコン

Windowsを搭載したPCOS: Windows 8.1・10

ブラウザ: Google Chromeバージョン87以上

Mac OSXを搭載したMacOS: Mac10.14

ブラウザ: Safariバージョン14以上、Google Chromeバージョン87以上

・タブレット

AndroidタブレットOS: Android8.0

ブラウザ: Google Chromeバージョン87以上

iPadタブレットOS: iOS 14

ブラウザ: Safariバージョン14以上、Google Chromeバージョン87以上

「amazon Fireタブレット」は推奨対象外になります。

スマートフォンは対応しておりませんので、ご注意ください

1 . GDLSの操作方法

GDLSにログイン



**GDLSのサイトを開き、
自分のGDLSコード入力し、ログイン！**

ログイン画面への行き方

以下のいずれかの方法でログイン画面に進みます

1. 推奨ブラウザより以下のログインURLを入力
<https://gdls.gakken.jp/student/login>

2. 以下のQRコードを読み取る



3. 推奨ブラウザより「スマートソウゾウガクエン」を検索し、「スマートソウゾウガクエン」サイトに入る。 **GDLS**をはじめる
GDLSのコードは教室の先生から個人別に配布されます。

2 . GDLSの操作方法

左側の「**学習**を始める」ボタンをクリック

通常学習モード

学習を始める

宿題を始める

学習の振り返り

目標のチェック

補助教材

タイムライン

2021年3月18日 11:32

ログアウト

次回の授業予定

未定

学習を始める

授業の振り返り

宿題

算数/数学

英語

国語

理科

社会

A太郎さんの学習状況

取り組んだ時間 0分00秒

通常学習モード

学習を始める

宿題を始める

学習の振り返り

目標のチェック

注意

「宿題を始める」ボタンは使いません！

3 . GDLSの操作方法

学習する教科を選択する



例としてここでは数学を選択します

4 . GDLSの操作方法

単元リストから学習する単元を選択してクリック

項目リスト 算数/数学

おすすめの項目

1. 正の数・負の数 (正の数・負の数と数)

学習を始める

2. 正の数・負の数 (数直線と絶対値、数の大小)

学習を始める

3. 加法と減法 (2つの数の加法)

学習を始める

4. 加法と減法 (小数、分数の加法、ひとの加法、減法)

学習を始める

5. 加法と減法 (3つ以上の数の加法、項)

学習を始める

6. 加法と減法 (加法と減法の混じった計算)

学習を始める

7. 乗法と除法 (2つ以上の数の乗法)

学習を始める

8. 乗法と除法 (乗法、除法)

学習を始める

2021年3月度 中学1年生 GDLS宿題管理表

氏名

【数学】

授業日	宿題期日	宿題内容		実施日	結果
		No.	GDLS單元名		
3月 日	3月 日	1	正の数・負の数と数	3月 日	/
3月 日	3月 日	2	数直線と絶対値、数の大小	3月 日	/
3月 日	3月 日	3	2つの数の加法	3月 日	/
3月 日	3月 日	4	小数、分数の加法、0との加法、減法	3月 日	/
3月 日	3月 日	5	3つ以上の数の加法、項	3月 日	/
3月 日	3月 日	6	加法と減法の混じった計算	3月 日	/
3月 日	3月 日	7	2つ以上の数の乗法	3月 日	/
3月 日	3月 日	8	乗法、除法	3月 日	/

【英語】 (New Crown)

授業日	宿題期日	宿題内容		実施日	結果
		No.	GDLS單元名		
3月 日	3月 日	1	I am (You are) ~の文	3月 日	/
3月 日	3月 日	2	I am (You are) not~. の文 / Are you ~? の文	3月 日	/
3月 日	3月 日	3	This (That) is ~ の文	3月 日	/

宿題として実施する単元については、
別紙「GDLS宿題管理表」にて確認しましょう！

5 . GDLSの操作方法

単元選択後、まずは理解度テストを実施

1 正の数・負の数 (正の数・負の数と量)

理解度テスト [学習する](#)

演習問題 [学習する](#)

6 . GDLSの操作方法

画面上に出題される問題をノートに解く



The screenshot shows a math problem interface. At the top, it says "中1 1 正の数・負の数 (正の数・負の数と線)". Below that, the instruction reads "次の数を、正の符号、負の符号をつけて表しなさい。". There are three sub-questions: "0より4小さい数", "0より2.7大きい数", and "0より $\frac{5}{6}$ 小さい数". On the right side of the interface, there are two callout boxes with red borders. The top one points to a button labeled "次の問題" (Next Question). The bottom one points to a button labeled "前の問題" (Previous Question).

解き終わったら、右下の「次の問題」ボタンをクリック

7 . GDLSの操作方法

理解度テストの答え合わせ

The screenshot shows a math test interface. On the left, there are two questions. Question 1 asks for the sum of -4 and $+2.7$, with the answer $-\frac{5}{6}$. Question 2 asks for the sum of $+30\text{m}$ and -8m , with options ① $+30\text{m}$ and ② -8m . On the right, a red-bordered box highlights the answer key input area. This area contains two tables for entering correct/incorrect information. The top table is for question 1, and the bottom table is for question 2. Each table has three rows for different answer choices. The first row is for the correct answer, and the second row is for an incorrect answer. The 'Correct' column has a red circle with a white 'O', and the 'Incorrect' column has a grey 'X'. The bottom table shows the correct answer for question 2 is ②, indicated by a blue 'X' in the 'Correct' column.

答えが画面に出てきたら、ノートで答え合わせを実施
その後、**正誤情報を画面右側に入力**
入力が終わったら、右下のボタンをクリック

8 . GDLSの操作方法

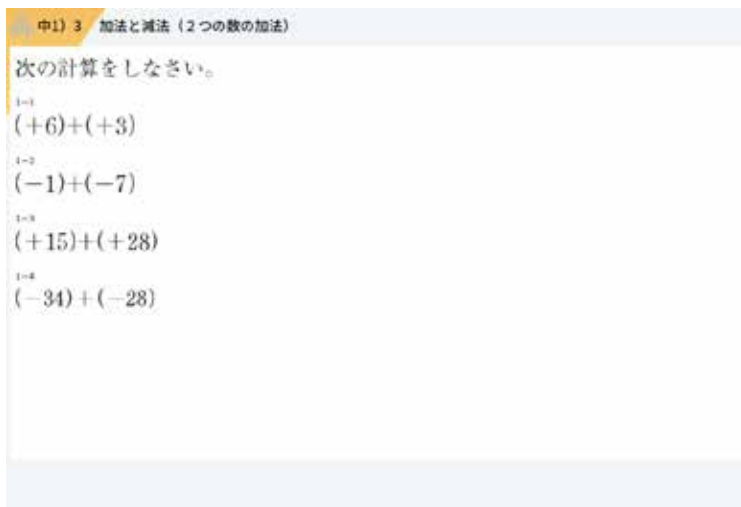
「演習」のページに進む

The screenshot shows the GDLS interface for a math problem. The title is "中1) 1 正の数・負の数 (正の数・負の数と値)". The problem is: "1 問題文 2. 解 1-1 -4 1-2 +2.7 1-3 $-\frac{5}{6}$ ". The answer is: "2 問題文 2-1-1-2 ① +30m ② -8m". The interface includes a progress bar at the top right, a "演習問題を解く" button at the bottom right, and a "演習問題を解く" button at the bottom center. The "演習問題を解く" button at the bottom center is highlighted with a red box, and a red line connects it to a larger red box containing the text "演習問題を解く".

「演習問題を解く」ボタンをクリックする

9 . GDLSの操作方法

「演習」のページに進む



GDLSの最大の特長

理解度テストの結果によって
演習問題が個人別に出題！
みなさんの理解度をもとに
最適な宿題が提供されます！

後は、演習問題を解く 答え合わせ 正誤入力の流れ
で宿題を進めます。

規定の問題数を演習すると、終了となります。

10. こんなときどうする？

宿題で分からない問題がある、、、

ここがGDLSの腕の見せ所

現役塾講師の解説動画を見よう！

正誤	
1-1	<input type="checkbox"/> <input type="button" value="視聴する"/>
1-2	<input type="checkbox"/>
1-3	<input type="checkbox"/>
1-4	<input type="checkbox"/>

正誤入力完了後に、「視聴する」ボタンが出てきた問題は

解説映像を視聴することができます！

11 . こんなときどうする？

自分の**GDLS**コードがわからない、、、
初回授業にて配布されている**GDLS**コードを確認

宿題の場所がわからない、、、
「**GDLS**宿題管理表」などの範囲表を確認

確認しようとしても紙が見つからない場合や、
操作の仕方が分からない場合は、
気軽に教室に電話して聞いてください！